**2 Rýchle bodnutie**

Spôsobíš súperovi 2\*AGI zranenia.

**6 Kritický úder**

Spôsobíš súperovi AGI zranenia. Súper dostane negatívny buff, ktorý zdvojnásobí všetok damage, ktorý dostane ďalšie tvoje kolo.

**10 Liečivý závoj**

Vyliečiš si 2\*AGI zranenia.

**14 Nával adrenalínu**

Vyliečiš si AGI zranenia. Získaš pozitívny buff, ktorý ti každé tvoje kolo (počnúc týmto) až do konca hry vylieči 0.5\*AGI zranenia.

**18 Tanec tieňov**

Vyliečiš si AGI zranenia a odstrániš zo seba všetky negatívne buffy.

**22 Jedovaté ostrie**

Súper dostane negatívny buff. Každé tvoje kolo (počnúc týmto) až do konca hry udelí tento buff 0.5\*AGI zranenia a aplikuje na súpera ešte jeden takýto buff.

**26 Rozmazanie**

Dostaneš pozitívny buff, ktorý ti až do konca hry dáva 50% redukciu všetkého zranenia, ktoré dostávaš.

**30 Nadľudská rýchlosť**

Získaš pozitívny buff, ktorý ti na štyri kolá (počnúc týmto) dá 75% redukciu všetkého dostaného zranenia a 50% redukciu všetkého dostaného liečenia.

**Šepkanie**

Toto kúzlo zahráš s iným kúzlom, ktoré zostane pre súpera tajné až do konca hry. Jeho efekty sa normálne prejavujú a zverejňujú.

**34 Strata závaží**

Až do konca hry získaš 10 AGI naviac.

**38 Tieňová dohoda**

Súperovi udelíš AGI zranenia. Vyliečiš si 50% zranenia, čo si toto kolo udelil súperovi.

**42 Multikúzlenie**

Nasledujúce kúzlo, ktoré zahráš sa so šancou 50% vykúzli dvakrát a so šancou 25% vykúzli trikrát. Tento efekt sa nedá odstrániť alebo nakopírovať.

**46 Rastúci víchor**

Každé kolo (počnúc týmto) až do konca hry získaš 4 AGI.

**50 Skrytá pasca**

Súper dostane negatívny buff. Ak nasledujúce kolo použije súper kúzlo, ktoré dáva zranenie, toto kúzlo udelí 0% zranenia. Ak použije kuzlo, ktoré lieči, efekt liečenia bude iba 50%.

**54 Kopírovanie**

V ďalšom tvojom kole najskôr použiješ svoje kúzlo a potom vykúzliš posledné kúzlo, ktoré zahral súper. Tento efekt sa nedá odstrániť alebo nakopírovať.

**58 Útok zozadu**

Nech *kolo* je číslo kola, ktoré sa aktuálne hrá, počítajúc od jedna. *max\_kolo*je celkový počet kôl, ktoré sa budú v tomto súboji hrať. Odstrániš zo súpera všetky pozitívne aj negatívne buffy a potom mu udelíš zranenie rovné min(*kolo,max\_kolo-kolo*)/2\*AGI.

**62 Doping**

Každé tvoje kolo (počnúc týmto) stratíš 2 body z atribútu, ktorý máš najmenší a získaš 7 AGI. Ak ti niektorí z atribútov klesne pod 1 bod, dostaneš 2\*AGI zranenia a tento buff sa zruší (zmena atribútov je trvalá) .

**66 Dymová clona**

Vyliečiš súperovi AGI zranenia. Toto aj nasledujúce tvoje kolo sa zo súpera odstránia všetky pozitívne buffy. Tento efekt je pozitívny buff na tebe.

**70 Krádež pomôcok**

Získaš pozitívny buff. Každé tvoje kolo (počnú týmto) ukradne tento buff 1 AGI od súpera a aplikuje na teba 2 ďalšie takéto buffy.

**74 Achilova päta**

Stratíš 10% z najväčšieho tvojho atribútu. Odstrániš zo seba všetky negatívne buffy a zo súpera odstrániš všetky pozitívne buffy.

**78 Prenesenie bremena**

Na toto a nasledujúce tvoje kolo si so súperom vymeníte AGI. Následne spôsobíš súperovi 2.5\*AGI zranenia. Tento efekt sa nedá odstrániť.

**82 Božská spravodlivosť**

Zoberú sa množiny (bez opakovaní) tvojich a súperových buffov. Obom sa vám pridávajú buffy, kým tieto množiny nie sú rovnaké.

**86 Dýka do zadku**

Súperovi spôsobíš AGI zranenia. Odstránia sa mu všetky pozitívne buffy.

**90 Vreckár**

Súper dostane 1.5\*AGI zranenia. O dve tvoje kolá neskôr sa z nepriateľa odstránia všetky pozitívne buffy. Tento efekt sa nedá odstrániť.

**94 Švajčiarsky nožík**

Udelíš súperovi zranenie rovné súčtu tvojich atribútov.

**98 Zapečatenie duše**

Atribúty tvojho súpera sa zoradia podľa počtu bodov. Následne z nich stratí 50%, 30%, 15% a 5% začínajúc od najmenšieho atribútu, v pripade rovnosti je to to náhodné.

**102 Znižovanie kontrastu**

Získaš pozitívny buff, ktorý ti každé tvoje kolo (počnúc týmto) až do konca hry dá +10% redukcie zranenia. Súper získa negatívny buff, ktorý mu každé tvoje kolo (počnúc týmto) až do konca hry dá -10% redukcie zranenia.

**106 Odhalenie slabín**

Dostaneš pozitívny buff, nasledujúce dve tvoje kolá udeľuješ o 50% viac zranenia. Súper dostane negatívny buff, nasledujúce dve tvoje kolá dostáva o 50% zranenia viac.

**110 Škrtenie**

Nasledujúce kolo sú všetky efekty súpera, ktoré odstraňujú buffy (negatívne aj pozitívne) neúčinné.

**114 Prekvapivá sila**

Udelíš súperovi zranenie rovné súčinu tvojich dvoch najmensich atributov.

**118 Gumenné ruky**

Dostaneš 2\*AGI zranenia. Potom si vyliečiš 2\*AGI zranenia. Následne si zo seba odstrániš všetky pozitívne aj negatívne buffy. (V prípade, že si týmto spellom spôsobíš viac zranenia ako si ho vyliečiš, máš právo povedať “Blbosť som si vybral.”)